

B.3 Binary operations

Type	Typeset	Type	Typeset
<code>+</code>	$+$	<code>-</code>	$-$
<code>\pm</code>	\pm	<code>\mp</code>	\mp
<code>\times</code>	\times	<code>\cdot</code>	\cdot
<code>\circ</code>	\circ	<code>\bigcirc</code>	\bigcirc
<code>\div</code>	\div	<code>\bmod</code>	\bmod
<code>\cap</code>	\cap	<code>\cup</code>	\cup
<code>\sqcap</code>	\sqcap	<code>\sqcup</code>	\sqcup
<code>\wedge</code> or <code>\land</code>	\wedge	<code>\vee</code> or <code>\lor</code>	\vee
<code>\triangleleft</code>	\triangleleft	<code>\triangleright</code>	\triangleright
<code>\bigtriangleup</code>	\bigtriangleup	<code>\bigtriangledown</code>	\bigtriangledown
<code>\oplus</code>	\oplus	<code>\ominus</code>	\ominus
<code>\otimes</code>	\otimes	<code>\oslash</code>	\oslash
<code>\odot</code>	\odot	<code>\bullet</code>	\bullet
<code>\dagger</code>	\dagger	<code>\ddagger</code>	\ddagger
<code>\setminus</code>	\setminus	<code>\smallsetminus</code>	\setminus
<code>\wr</code>	\wr	<code>\amalg</code>	\amalg
<code>\ast</code>	\ast	<code>\star</code>	\star
<code>\diamond</code>	\diamond		
<code>\lhd</code>	\lhd	<code>\rhd</code>	\rhd
<code>\unlhd</code>	\unlhd	<code>\unrhd</code>	\unrhd
<code>\dotplus</code>	\dotplus	<code>\centerdot</code>	\centerdot
<code>\ltimes</code>	\ltimes	<code>\rtimes</code>	\rtimes
<code>\leftthreetimes</code>	\leftthreetimes	<code>\rightthreetimes</code>	\rightthreetimes
<code>\circleddash</code>	\circleddash	<code>\uplus</code>	\uplus
<code>\barwedge</code>	\barwedge	<code>\doublebarwedge</code>	\doublebarwedge
<code>\curlywedge</code>	\curlywedge	<code>\curlyvee</code>	\curlyvee
<code>\veebar</code>	\veebar	<code>\intercal</code>	\intercal
<code>\doublecap</code> or <code>\Cap</code>	\doublecap	<code>\doublecup</code> or <code>\Cup</code>	\doublecup
<code>\circledast</code>	\circledast	<code>\circledcirc</code>	\circledcirc
<code>\boxminus</code>	\boxminus	<code>\boxtimes</code>	\boxtimes
<code>\boxdot</code>	\boxdot	<code>\boxplus</code>	\boxplus
<code>\divideontimes</code>	\divideontimes	<code>\vartriangle</code>	\vartriangle
<code>\And</code>	$\&$		